

Programa docente del Grado en Diseño

FICHA TÉCNICA

Nombre de la asignatura	Informática II
Curso	2n
Itinerario	Producto
Nombre del docente	Mireia Mesalles López
Núm. de créditos ECTS	6

Descripción asignatura

Informática II es una asignatura de naturaleza práctica; su objetivo es conocer las posibilidades y adquirir fluidez con la utilización del programa SolidWorks. Conocer su entorno, complementos y su filosofía de trabajo asociativa.

En esta asignatura, se tratan conocimientos básicos informáticos generales y específicos necesarios para el desarrollo y ejercicio de la profesión de diseñador de producto.

Objetivos aprendizaje

Se pretende hacer entender el programa SolidWorks como una herramienta de modelaje 3D que ha de permitir presentar visualmente cualquier producto. En cualquier tipo de proyecto, el programa tiene que permitir adquirir los conocimientos aprendidos en clase, así como dar respuesta práctica y el uso del programa a nivel profesional.

Temario básico

- Introducción a Solidworks.
- Modelaje de piezas.
- Ensamblaje
- Dibujo

Metodología docente

Las clases tienen una duración de 2h. Son básicamente prácticas. A través de pequeños ejercicios se irán descubriendo los tres módulos básicos del programa (pieza, ensamblaje y dibujo), así como algunas herramientas y componentes.

El curso se divide en tres bloques que se tratarán simultáneamente.

- **Pieza**
- **Dibujo**
- **Ensamblajes**

A lo largo del curso, los ejercicios, prácticas y trabajos irán aumentando de dificultad, ya que cada ejercicio incluirá nuevos conocimientos. Se trata de un conocimiento acumulativo que permitirá al alumno llegar a realizar un proyecto completo.

CRITERIOS Y SISTEMAS DE EVALUACIÓN

¿Qué se evalúa?

La entrega de todos los ejercicios, tanto los realizados en clase como fuera de esta, la asistencia a clase y los ejercicios finales de cuatrimestre.

¿Cuándo?

Durante todo el curso – La evaluación es continua.

Ponderación de las actividades de evaluación

- 30% Entrega final 1r Cuatrimestre
- 30% Entrega final 2º Cuatrimestre
- 30% Ejercicios realizados fuera de clase. (Se tendrán que entregar siempre antes de empezar la sesión de la semana siguiente)
 - o 10% Ejercicios realizados en clase. (Siempre entregar antes de finalizar la clase o al principio de la siguiente sesión)

Asistencia a clase

La asistencia a clase es obligatoria. La no asistencia a un 20% de las clases comporta la pérdida del derecho de ser evaluado.

La puntualidad es obligatoria, para seguir correctamente la clase, pasados 10 minutos de la hora de clase no se podrá entrar para no interrumpir la atención de los compañeros ni las explicaciones y realización de los ejercicios que se están impartiendo.

Fuentes de información

Solidworks práctico 1, Pieza, Ensamblaje y Dibujo – Sergio Gómez González – Ed. marcombo